

Curriculum Vitae

Persoonlijke gegevens

Naam:	Jirre Verkerk
Adres:	Stortemelk 51
Postcode:	2401 BV, Alphen a/d Rijn
Geboortedatum:	20.05.1995 te Nieuwveen
Geslacht:	Man
Tel:	06 12684545
E-mail:	jirreamon@gmail.com
Portfolio:	jirrev.nl



Opleiding

2013 – 2017	Game Development, MBO <i>Grafisch Lyceum Utrecht</i>
2008 – 2013	Havo - Natuur en Techniek <i>Leo Kanner College, Leiden</i>

Werkervaring

April 2018 – Heden Bedrijf:	Median Game/Application Developer <i>Roxelane, Utrecht.</i> <ul style="list-style-type: none">▪ Het Programmeren en designen van verscheidene mobiele applicaties op zowel Android als iOS▪ Werken in een teams met direct contact van Artists, Designers, en klanten.▪ Stagiaire begeleiding.
Juli 2017 – April 2018 Bedrijf:	Computerhulp <i>Uw Computerstudent, Amsterdam.</i> <ul style="list-style-type: none">▪ Computerlessen geven.▪ Computerproblemen oplossen.▪ Websites bouwen en updaten.
Februari 2016 – Februari 2017 Bedrijf:	Stagair Game Programmeur/Game Designer <i>Wisfire, Utrecht.</i> <ul style="list-style-type: none">▪ Ontwikkeling van scripts ter bevordering van het product.▪ Het verwerken en invoegen van materialen in het eind product.▪ Documentatie schrijven om samenwerking mogelijk te maken.
Augustus 2016 – Januari 2017 Bedrijf:	Engine Programmeur <i>Studio Flashback, Burnham, United Kingdom.</i> <ul style="list-style-type: none">▪ Ontwikkelen van een creatie systeem voor de game-werelden en het invoegen van realistische game-physics voor het eindproduct.▪ Het schrijven van documentatie en bijhouden van een planning.
Juni 2015 – Februari 2016 Bedrijf:	Bijles leraar <i>Het Spakennest, Hilversum</i> <ul style="list-style-type: none">▪ Bijles geven over programmeren aan kinderen en volwassenen.
Mei 2009 – Mei 2017 Bedrijf:	Kliminstructeur <i>Fun Forest, Amsterdam/Rotterdam.</i> <ul style="list-style-type: none">▪ Ontvangen klanten.▪ Klim instructies geven.▪ Klim begeleiding leveren.

Skills

Programmeer Talen <ul style="list-style-type: none">▪ C# (.net)▪ C++▪ Java▪ HTML▪ CSS▪ PHP▪ Javascript	Software Ervaring <ul style="list-style-type: none">▪ Unity 3D▪ GameMaker: Studio▪ Visual Studio 2017▪ Windows 10▪ Microsoft Office
---	--

Project Ervaringen

Festicoïn (2018-2019)

Rol: *Programmeur en UI Designer*

Talen: *Unity3D & C#*

Een mobiele betaal-app die op festivals gebruikt kan worden ter vervanging van de reguliere muntjes waarvoor men in de rij moeten staan.

Festicoïn gebruikt blockchain voor de back-end, en heeft een applicatie front-end die ik gemaakt heb en met input van enkele artists heb gedesigned in direct contact met de klant.

Virtual Football Academy (2019)

Rol: *Programmeur en UI Designer*

Talen: *Unity3D & C#*

Een mobiele app die als hulp fungeert om Chinese studenten bij te staan in het trainen van voetbal via gebruik van Augmented Reality (AR).

Virtual Football Academy maakt gebruik van Vuforia voor het toepassen van de AR, waarin ik de front-end applicatie heb gemaakt met input van verscheidene artists.

Herald (2016-2017)

Rol: *Programmeur en Game Designer*

Talen: *Unity3D & C#*

Een interactief point-and-click avontuur waar men puzzels moet oplossen en waar je keuzes effect hebben op het verhaal.

Ik ben het bestaande team als stagaire komen versterken gedurende mijn studie en heb hierin de verschillende animaties, gameplay gerelateerde codes en level design toegevoegd om het product aan het einde van mijn stage te helpen op de markt te brengen.

Vector Flight (2015-2017)

Rol: *Programmeur en Game Designer*

Talen: *GameMaker: Studio*

Een snel en voor vier-spelers gemaakte bullit-hell, shoot'em up, die ik als solo-programmeur, en de hulp van een artist voor enkele designs, gemaakt heb.

Deze game maakt gebruik van een AI die zijn acties op heat-maps heeft gebaseerd, en de game maakt gebruik van een vormgeving die volledig geprogrammeerd is.

Door regelmatige play-tests heb ik dit product genoeg kunnen verbeteren om in september 2015 genomineerd te zijn geweest voor 2 Dutch Game Awards voor Best Student Game Design en Best Student Technical Achievement, waarvan ik de eerste ook daadwerkelijk heb gewonnen.

Awards & Nominaties

Winnaar Dutch Game Award 2015 Best Student Game Design	Genomineerd Dutch Game Award 2015 Best Student Technical Achievement
2e plaats Indigo Awards 2016 Publieksprijs	2e plaats GLU Game Awards Best Game 2014
Winnaar Dutch Digital Delta IT Talent Grant Winnaar Studiebeurs 2016	

Talenkennis

- Nederlands (Moedertaal, Vloeiend)
- Engels (Vloeiend)

Persoonlijk Profiel

- In bezit van rijbewijs AM.
- Geïnteresseerd in Game Design en Game Development.
- Gedreven om altijd bij te leren en vooruit te kijken naar de toekomst.
- Gedurende vrije tijd, Dungeon Master in een meerjarige Campaign binnen Dungeons and Dragons.